

160 - 6 m Allband zum Beispiel aufgehängt wie Inverred Vee  
[funktechnik-grundmann@t-online.de](mailto:funktechnik-grundmann@t-online.de) [www.dg1ogw.de](http://www.dg1ogw.de)

Tel. 034327 92467

05.03.2012

Antennendraht vom Peter Bogner WG 2515 Allband Windom ( serb. Monopol )  
Längen : 25,3 m + 15,3 m Wire FL - Litze  
bitte die PL - Stecker vor der entgültigen Montage noch abdichten , z.B. Acryl / Ceresit

die org. Beschreibung der Ausgangsantenne kann ich auf Wunsch mitliefern

Die entscheidenden Vorteile: Einspeisung am höchsten Punkt ( bei Dipol  
Windom usw hängt die Einspeisung immer durch ) es werden nicht die  
40 m als gesträkte Länge benötigt , 50 Ohm Koaxanschl. und die  
beiden Strahler sind denkbar einfach zu montieren wobei auf der PVC  
Dose mit dem Balun und den PL Verbindungen keine Zugbelastungen sind, da die beiden  
Strahler ca. 30 cm vor der Einspeisung mit Isolatoren abgefangen werden

sollte der Öffnungswinkel nicht zu realisieren sein muß nur mit schlechterm SWR auf  
80 m zu rechnen sein geht aber mit einem Tuner ohne Probleme !

Unun 1:9 Ringkern TN 36 /23 / 15 - 4 C 65 Wicklung Teflon **500 Watt**  
Ringkern TX 58 / 41 / 18-4C65 **1000 Watt**  
PVC - FR Verteilerdose Befestigung dabei  
2 x PL Verbindung für die Strahler ( PL - Mittelpol )  
PL - TRX Buchse 50 Ohm  
4. PL - Buchse für GND Anschluß ( PL Mittelpol )

SWR - Daten bei opt. Bedingungen bzw. mindestens wie bei mir im QTH !  
wie oben

Erdung über das Kabel am Balun ( 2 mm Stahlseil mit Lötöse )

Ringkern, Teflon Litze, Antennendraht, Isolatoren  
Perter Bogner [www.DX-WIRE.de](http://www.DX-WIRE.de)

kurze Geschichte zur Antenne  
ähnlich dem Urbild der serbischen Monopol  
Marconi-Antenne ( M.B.Dragovic / A.Djordjevic )

Allband Windom 1999 von DJ2JG / DL1VU Einspeisung ca. 1m über Grund  
3,5 - 30 Mhz Strahler schräg nach oben ( 2 Bäume ) Öffnungswinkel ca. 60 °

Allband Windom 2003 von DM2CM ( DG1OGW ) Einspeisung Hausdach / Mast  
1,8 - 50 Mhz Strahler Inverred Vee schräg nach unten ca. 100 ° Öffnungswinkel